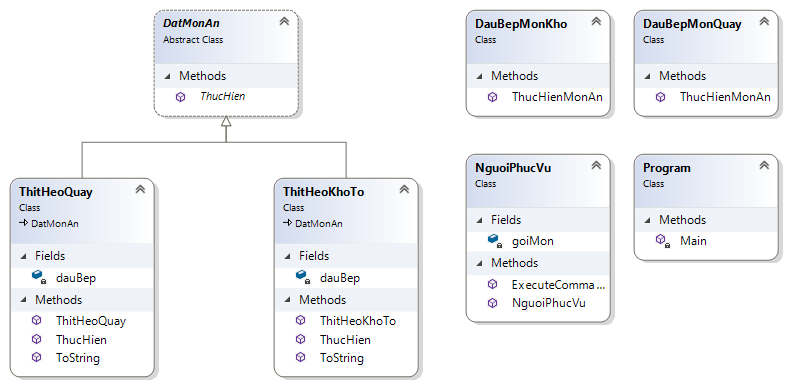
# Command Pattern

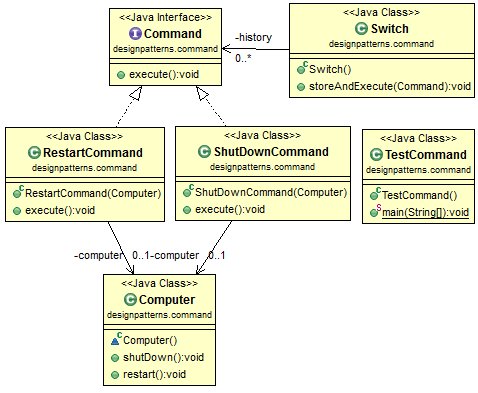


## Ví dụ về quy trình gọi món ăn trong nhà hàng

* Command: DatMonAn 🡪 Lệnh gọi món ăn
* ConcreteCommand: ThitHeoKhoTo, ThitHeoQuay 🡪 Lệnh gọi món ăn cụ thể. Trong lớp này, mỗi một đầu bếp sẽ nấu một món ăn cụ thể, thực hiện món ăn và thông báo hoàn tất.
* Receiver: DauBepMonQuay, DauBepMonKho 🡪 Hai đầu bếp trong nhà hàng đảm nhiệm hai công việc tương ứng từ hai lớp ConcreteCommand trên.
* Invoker: NguoiPhucVu 🡪 Tiếp nhận khách hàng gọi món và chuyển đến cho đầu bếp. Sau đó mang món ăn cho khách hàng



## Ví dụ về hai lệnh khởi động (restart) và tắt máy (shut down) của máy tính



# Iterator

